**EXAMENES FEBRERO 2017 Y OTROS**.

**UF1**

1. Pasar un texto por consola y decir si tenía el mismo número de letras b que v y si tenía alguna mayúsculas.
2. Array de 20 números, Se introducen por teclado, calcular un número aleatorio y decir que números del array son múltiplos de ese número aleatorio.
3. Introducir un string por teclado y comprobar si en ese string se encontraban las 5 primeras letras del abecedario.
4. Qué valor tiene i?

int i=1, z=3;

while(i<5)

{

i++;

}

Console.WriteLine("{0}", i);

1. Indicar un número ( de los muchos que hay) para que se imprimiera por pantalla aceptada.

int x, int y=100;

x=int.Parse(Console.ReadLine());

if(x>0 && ((x+y)%2==0)

{

Console.WriteLine("Aceptada");

}

else

{

Console.WriteLine("No aceptada");

}

1. Crear un programa que llene un array con 20 números a teclado, y que después genere un número aleatorio y que diga cuántos de los números del array son múltiplos de 2, 3, 5 ó 7 y cuántos números del array son mayores que el número aleatorio
2. Pedir un texto por teclado y decir si era igual leerlo de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.
3. Programa que pide meter 50 números en array y luego mostrar por pantalla todos los números, la media y cuantos terminan en cero.

**UF2**

1. Hacer dos funciones una fácil, de sumar un número que tienes que pasar por ref del main.
2. Indicar cómo se llama desde el main, y después declarar una función
3. Programa en el que se incluya dos funciones, desde una se llama a la otra. Quizá lo más destacable es que hay que asignarle al array en la posición que corresponda el valor de un parámetro de salida.
4. Crear un programa que llama a 2 funciones, una que debía generar un aleatorio y otra que llamara a la primera función y guardara el número aleatorio de la función 1 en una posición aleatoria de un array que había que mandarle desde el main.
5. Escribid una función que sea void, reciba un entero por out, y un entero por valor. Si el número que nos ha llegado por valor es múltiplo de 2,3,5 o 7 a la variable que tenemos de salida, le pondremos un 1. En caso contrario, 0. Se llamara funcionA.

La funcionB recibe un array de 20 enteros. Debe recorrer el array, y en cada vuelta del bucle generar un aleatorio entre 1 y 100, llamar a la funcionA, pasándole el aleatorio generado como valor, y almacenar el valor de salida en la posición correspondiente del array.

Main - Declarar 2 enteros (n1 y n2) y un array de 20 enteros. Le damos valor 14 a n1. Llamamos a funcionA pasándole n1 por valor y n2 como parámetro de salida, e imprimimos lo que vale n2. Llamamos a la funcionB, pasándole el array, y mostramos el contenido del array por pantalla

**UF3**

1. Leer un fichero, y sacar por teclado cuantas líneas tiene, cuantas tienen más de 3 espacios y cuantas superan los 100 caracteres.
2. Pedir por teclado 3 números y escribir en el fichero el resultado de multiplicar los dos primeros y restarle el tercero. El fichero se cerrara en el momento que el resultado sea negativo.
3. Leer un fichero, controlar cuantas líneas median exactamente 50 caracteres y cuantas tenían exactamente 5 A.
4. Pedir dos números por teclado, y escribir en el fichero de salida todos los números impares entre esos dos números.
5. Pedir por teclado líneas de texto, y guardar en el fichero las líneas introducidas, el programa termina cuando se introduce la palabra ADIOS.